



# RÈGLEMENTS OFFICIELS DU DEKHOCKEY DRUMMOND

(version courte)

**HIVER 2021/22**

\*\*\* version intégrale disponible d'ici le vendredi 29 octobre

## COTE DE JOUEUR

- Afin de rendre le texte plus facile à lire, le masculin sera utilisé pour désigner un joueur, joueuse sauf si autrement spécifié.
- Le terme joueur inclus aussi les gardiens de but sauf si autrement spécifié.
- **Attention** les cotes de joueurs des autres centres de DekHockey ne sont pas à valeur égale avec notre centre de DekHockey, les cotes provinciales NBHPA sont considérées que lors d'un conflit. Les cotes NBHPA ne sont pas automatiquement la meilleure référence ou la référence absolue. Nous nous gardons le droit de revoir à la hausse ou à la baisse une cote d'un joueur provenant des autres centres de Dek de la province.
- Tout joueur qui arrive d'une autre ville (cote plus élevée dans une autre ville par rapport à la classe que vous l'utilisez) qui possède une cote de joueur ou une cote provinciale ou joue dans une certaine catégorie, son statut sera pris en considération et sera évalué par le comité. Pour s'assurer de votre sélection, envoyez-nous un courriel [info@dekdrummond.com](mailto:info@dekdrummond.com) au moins 2 jours à l'avance pour que cette personne soit bien évaluée par le comité (la ligue tranche en cas de conflit, la loi du gros bon sens sera toujours prise en compte). Si vous n'avez pas pris le temps de nous écrire, votre partie sera perdue par défaut.
- Le capitaine est responsable de déclarer les détails qui suivent au centre. Le centre est maintenant en mesure de valider les informations, nous vous conseillons d'être honnête pour éviter toutes conséquences.
- Nous pouvons recoter un joueur à la hausse à tout moment pendant la saison si nous avons des plaintes et/ou jugeons que le joueur est trop dominant dans une catégorie. Un comité va étudier le dossier et une décision sera rendue le plus rapidement possible pour le bien de la catégorie et de la ligue. Aucun remboursement de la part de la ligue et la ligue tranche en cas de conflit. L'équipe en question devra s'ajuster à l'interne à ce sujet par rapport à la classe en question. Aucun changement de catégorie pour une équipe une fois que la cédule de la saison est en ligne sur notre site web.

- Nous pouvons recoter tout joueur entre les saisons **ET PENDANT LA SAISON** ayant joué au hockey sur glace à partir de MIDGET A et/ou catégorie supérieure sans préavis. De là l'importance d'être honnête lorsque le capitaine fait l'inscription de l'équipe. L'administration fera les vérifications nécessaires.
- Aucune cote de joueur ne change à la baisse en saison régulière et la demande doit être faite avant la date limite. (saison été 15 mars et le 15 septembre pour la saison hiver). Par contre à l'inverse, la ligue se réserve le droit de reclasser un joueur à la hausse en pleine saison jugé trop dominant dans une catégorie qu'il soit régulier avec l'équipe ou remplaçant **ET SANS MINIMUM DE PARTIES JOUÉES**. (Cas d'exception extrême)

**Tous les nouveaux joueurs sont automatiquement cotés minimum C1 sauf si :**

- Les règles ci-dessous s'appliquent aux joueurs dans la tranche d'âge 16-25 ans pour la saison en cours au moment de l'inscription.
- Le joueur est classé en fonction de la première classe qu'il joue au DekHockey Drummond à l'exception des catégories C2+, C2, H35R, H35+, H35, H35A, M40 et toutes les catégories mixtes. Certaines exceptions sont possibles selon notre analyse.
- Le joueur ayant joué dans le **BANTAM BB/AA, MIDGET A** sur glace recevra automatiquement la cote de C1+.
- Le joueur ayant joué dans le **BANTAM AAA, MIDGET BB, JUNIOR B** sur glace recevra automatiquement la cote de B4.
- Le joueur ayant joué dans le **MIDGET AA/Espoir, JUNIOR A, LHPS MAJEUR** sur glace recevra automatiquement la cote B4+ minimum.
- Le joueur ayant joué dans le **MIDGET AAA, Junior AA** sur glace recevra automatiquement la cote B3+ automatiquement.
- Le joueur ayant joué dans **les catégories supérieures énumérées ci-haut** sur glace recevra automatiquement la cote B2+ ou plus élevée.

**Toutes les nouvelles joueuses sont automatiquement cotées minimum F6 sauf si :**

- Les règles ci-dessous s'appliquent aux joueuses dans la tranche d'âge 12-25 ans pour la saison en cours au moment de l'inscription.
- La joueuse est classée en fonction de la première classe qu'il joue au DekHockey Drummond à l'exception des catégories F30, F35S et toutes les catégories mixtes. Certaines exceptions sont possibles selon notre analyse.
- La joueuse ayant joué **PEE-WEE AAA, BANTAM AAA** sur glace recevra automatiquement la cote de F5.
- La joueuse ayant joué **MIDGET A/AA, Junior A** sur glace recevra automatiquement la cote de F4.
- La joueuse ayant joué **MIDGET AAA, JUNIOR AA, collégiale ou supérieur** sur glace recevra automatiquement la cote de F3.

# CLASSES MIXTES

## RÈGLES DE BASES

- Cette ligue est **strictement amicale**, donc tout joueur jugé par ses adversaires trop agressifs, hors calibre, ou qui ne convient pas à la ligue mixte pourrait être exclu de la ligue mixte. Aucun remboursement possible si une décision est prise en ce sens par le comité d'évaluation.
- Une femme et un homme doivent être en tout temps sur la surface de jeu (exception du gardien).
- Nombre de joueurs minimum est de 4 joueurs + un gardien de but ou 5 joueurs. La composition du minimum de joueurs est à la discrétion de l'équipe. **Exemple :** 3 hommes + 1 femmes + 1 gardien, 3 hommes + 2 femmes vice versa, etc.. En tout moment il doit avoir sur le jeu un (1) homme et une (1) femme. **Pour les détails sur le minimum de joueur, veuillez voir la section « Pénalité - avoir retardé la partie ».**
- Un but de femme compte pour 2 buts à l'équipe en tout temps (Exception de la fusillade). Pour être considérée comme un but de femme, celle-ci doit toucher la balle absolument avec la palette de son bâton.
- En temps de fusillade sur les 3 joueurs de départ, une femme doit obligatoirement lancer et s'il y a plus de 4 lancés le même joueur peut revenir à répétition gars ou femme.
- Si une femme compte sur un lancer de pénalité durant le temps régulier, le but aura une valeur de 2 buts à son équipe.
- Si une pénalité est décernée à une femme et qu'il y a déjà une femme au banc des pénalités et qu'aucune autre femme n'est en mesure de jouer en désavantage numérique, alors il y aura un tir de pénalité. Cette situation survient généralement lorsque l'équipe joue avec 2 femmes sur l'alignement partant. Cette situation est applicable pour les hommes.
- Si une femme se fait expulser de la rencontre, la pénalité doit être purgée par une femme. Si ce n'est possible, car il n'y a qu'une seule femme de disponible et que cette dernière doit être sur le jeu en désavantage numérique, alors il y aura un tir de pénalité. Si la dernière femme restante se fait expulser de la partie, la partie prendra fin, car l'équipe n'aura plus de femmes disponibles pour continue la partie dans les règles du mixte. Cette situation est applicable pour les hommes.
- Une femme ne peut pas prendre la place d'un homme au banc des pénalités.
- Deux pénalités engendrant une perte de point de Dek vous expulsent automatiquement de la partie, voir grille à cet effet. Sinon, nous prenons la règle des 3 pénalités.
- Tous les autres règlements sont les mêmes que la ligue homme.

## LANCERS FRAPPÉS

- Les femmes ont toujours le droit aux lancers frappés.
- Les lancers frappés ainsi que les coups de golf pour les hommes (gardien exclu) **sont interdits** dans les classes M8, M9, M10, M35C et M35D.
- Tous les mouvements vers le haut (côté fort et revers inclus) sont considérés, donc tout joueur homme (gardien exclu), doit balayer pour effectuer un lancer. (Bâton quitte le sol avant réception ou sur balle immobile)
- **Advenant un lancer frappé** ; une pénalité de deux (2) minutes sera donnée au joueur fautif. Si un joueur (gardien exclu) atteint une fille directement sans obstacle

par un lancer jugé frappé, ce joueur (gardien exclu) se verra obtenir une pénalité de 10 minutes + 2 minutes à purger donc 12 minutes de pénalité au total. Seulement 2 minutes d'avantage numérique à l'équipe adverse. Perte de 1 point de Dek pour le lancer frappé interdit et perte de 3 points Dek au niveau des pénalités majeures.

## JOUEURS PERMIS DANS CHACUNE DES CATÉGORIES :

- Une gardienne F2 sera considérée comme un gardien C1+.
- Une gardienne F3 sera considérée comme un gardien C1.
- Une gardienne F4 sera considérée comme un gardien C2+
- Une gardienne F5 à F6 sera considérée comme un gardien C2.
- **M5** : Système de cap salarial à 26 millions par équipe. Lors de l'inscription de l'équipe, il est obligatoire d'avoir minimum 4 joueurs, 2 joueuses et 1 gardien de but tout en respectant le cap salarial.
- **M5 Homme**: **A**= 10 millions, **B1**= 8m, **B2+=** 7m, **B2**= 6m, **B3+=** 5m, **B3**= 4m, **B4+=** 3m, **B4**= 2.5m, **C1+=** 2m, **C1**= 1m, **C2+/C2**= 500k.
- **M5 Femme** : **F2**= 5 millions, **F3**= 4m, **F4**= 3m, **F5**= 2m, **F6/F7** = 500k.
- **M5** : Le cap salarial doit être respecté en tout moment lorsque l'équipe fait appel à des remplaçants. L'administration du Dek ne fait pas de vérifications. La responsabilité revient aux capitaines et c'est à eux de porter plainte au besoin.
- **M35C** : 35 ans et plus hommes et femmes dans l'année de la saison régulière. (1x B4 et C1+ et moins illimités) + (F5 et moins illimitées). (**saison été seulement**)
- **M10** : Aucun nouveau joueur. Un joueur n'est plus considéré « nouveau » lorsqu'il a joué un minimum de dix (10) parties dans la même saison régulière, dans la même catégorie. Le joueur recevra sa cote après sa saison et non pendant la saison. (10 parties) **Exemple** ; avoir joué dix (10) parties pendant la saison régulière de l'été 2019 dans le B4.
- **NOUVEAU, M10** ; nouvelle joueuse au DekDrummond autorisée avec l'approbation de l'administration du DekDrummond. Veuillez envoyer un courriel à [info@dekdrummond.com](mailto:info@dekdrummond.com) avant de faire l'inscription de votre équipe. Si l'administration n'est pas avertie, vous pourriez perdre une ou des parties par défaut.

## PLAGES HORAIRES :

Toutes les équipes doivent être disponibles à leur journée fixe entre 18h et 22h obligatoirement aucun choix d'heure à faire sur votre feuille d'inscription pour les journées fixes.

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
	M5	M5	M6	M6
	M7	M7	M8	M8
M9		M9		M9
M10		M35C (été)	M10	

M5

Masse Salariale 26 millions

M6



M7



M8



M9



M10



# CLASSES HOMMES

## JOUEURS PERMIS DANS LES CATÉGORIES :

- Pour la saison hiver 21/22 la cote c2+ équivaut à c2.
- Une joueuse cotée **F2** équivaut à un **C1+**.
- Une joueuse cotée **F3** équivaut à un **C1**.
- Une joueuse cotée **F4** équivaut à un **C2+**.
- Une joueuse **F5** ou **F6** équivaut à un **C2**.
- **A** = Aucune mise au jeu à l'exception des débuts de parties et des périodes.
- **B1** = Aucune mise au jeu à l'exception des débuts de parties et des périodes.
- **B2+** = Aucune mise au jeu à l'exception des débuts de parties et des périodes.
- Catégorie **B1/B2+** : saison d'été = 6 à 9 joueurs + un gardien. Saison hiver = 7 joueurs + un gardien.
- Catégorie **C2+** et **C2**, aucun nouveau joueur. Un joueur n'est plus considéré « nouveau » lorsqu'il a joué un minimum de dix (10) parties dans la même saison régulière, dans la même catégorie. Le joueur recevra sa cote après sa saison et non pendant la saison. (10 parties) **Exemple** ; avoir joué dix (10) parties pendant la saison régulière de l'été 2019 dans le B4.
- Catégorie **C2+** ; gardien de but C1 autorisé en tout moment. Donc une équipe peut avoir sur son alignement de départ 2 joueurs C1 et un gardien C1.
- Catégorie **C2+** ; si AUCUN joueur C1 n'est sur l'alignement de départ pour une partie, le gardien peut être C1+.
- **C2** ; le gardien peut être C1 en tout moment.

## PLAGES HORAIRES :

Toutes les équipes doivent être disponibles à leur journée fixe entre 18h et 22h obligatoirement aucun choix d'heure à faire sur votre feuille d'inscription pour les journées fixes. Selon les catégories et le nombre d'équipes, il est possible d'avoir des parties les samedis. L'administration fera son possible pour limiter au minimum les parties le samedi.

LUND	MARD	MERC	JEUD	VEND
B3+	B2+			B3+
		B3	B3	B3
B4+	B4+	B4+		
		B4	B4	B4
C1+		C1+		C1+
<b>C1 SELON LE CHOIX DU CAPITAINE LORS DE L'INSCRIPTION</b>				
C2+	C2+	C2+		
		C2	C2	C2

A

A A A A A A A A A

B1

A A B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1

B2+

A B1 B2+ B2+ B2+ B2+ B2+ B2+ B2+

B1 B1 B1 B2+ B2+ B2+ B2+ B2+ B2+

B2

B1 B2+ B2 B2 B2 B2 B2 B2 B2

B2+ B2+ B2+ B2 B2 B2 B2 B2 B2

B3+

B2+ B2 B3+ B3+ B3+ B3+ B3+ B3+ B3+

B2 B2 B2 B3+ B3+ B3+ B3+ B3+ B3+



B3

B2 B3+ B3 B3 B3 B3 B3 B3 B3

B3+ B3+ B3+ B3 B3 B3 B3 B3 B3

B4+

B3+ B3 B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

B3 B3 B3 B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

B4

B3 B4+ B4 B4 B4 B4 B4 B4 B4

B4+ B4+ B4+ B4 B4 B4 B4 B4 B4

C1+

B4+ B4 C1+ C1+ C1+ C1+ C1+ C1+ C1+

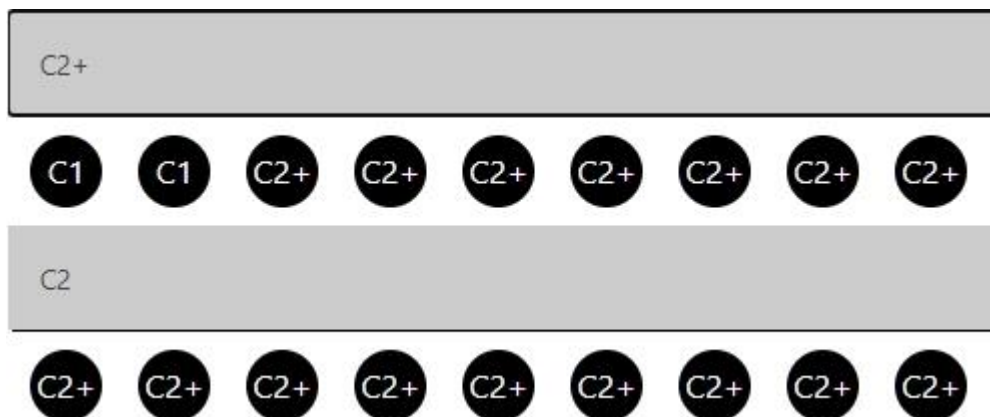
B4 B4 B4 C1+ C1+ C1+ C1+ C1+ C1+

C1

B4 C1+ C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1

C1+ C1+ C1+ C1 C1 C1 C1 C1 C1





## CATÉGORIES H35

### JOUEURS PERMIS DANS LES CATÉGORIES :

- Aucune femme ne peut jouer dans les catégories H35.
- Tout joueur doit obtenir 35 ans **dans l'année** de la saison régulière.
- Le gardien doit obtenir 30 ans **dans l'année** de la saison régulière.
- Cette ligue est **strictement amicale**, tout joueur jugé par ses adversaires, trop agressif, hors calibre, ou qui ne convient pas à la catégorie dans laquelle il prend part à une partie pourrait se voir refuser le droit joué dans ladite catégorie. Un comité d'évaluation étudiera la plainte et le dossier pour ensuite prendre une décision.

**H35R(repêchage)** :180\$ par joueur, chandail du Dek inclus dans le tarif. Des capitaines sélectionnés forment les équipes avec tous les joueurs inscrits. Joueur uniquement de classe C1+ et de calibre inférieur. La ligue tranche toujours en cas de conflit. Les équipes seront de 8 joueurs + 1 gardien de but.

### PLAGES HORAIRES :

Toutes les équipes doivent être disponibles à leur journée fixe entre 18h et 22h obligatoirement aucun choix d'heure à faire sur votre feuille d'inscription pour les journées fixes. Selon les catégories et le nombre d'équipes, il est possible d'avoir des parties les samedis. L'administration fera son possible pour limiter au minimum les parties le samedi.

**H35+ // Le lundi.**

**H35 // Le lundi.**

**H35A // Le jeudi et/ou vendredi.**

**H35R // Le mardi.**

H35+

B1 B2+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

B1 B3+ B3+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

B2+ B2+ B2+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

B3+ B3+ B3+ B3+ B3+ B4+ B4+ B4+ B4+

H35

B3+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+ B4+

H35A

B4+ C1+ C1+ C1 C1 C1 C1 C1 C1

B4 C1+ C1+ C1+ C1 C1 C1 C1 C1

C1+ C1+ C1+ C1+ C1+ C1 C1 C1 C1

# CLASSES FEMMES

## RÈGLES DE BASE

- AUCUNE FEMME EN DÉBUT OU PENDANT UNE GROSSESSE NE PEUT PARTICIPER À UNE PARTIE DE DEKHOCKEY QU'ELLE SOIT AMICALE OU COMPÉTITIVE. SUSPENSION AUTOMATIQUE ET PARTIE PERDUE PAR DÉFAUT.
- **Une joueuse de 15 ans et moins** inclusivement doit avoir une autorisation signée par un parent ou tuteur. Si une joueuse joue sans l'autorisation, la joueuse et la capitaine de l'équipe fautive se verront attribuer 1 partie de suspension chacune.
- **F4 (été) ; OBLIGATOIRE**, les joueuses F3 doivent être régulières dans une équipe de la catégorie F3 afin que la catégorie F3 soit mise de l'avant.
- **F4 (hiver) ;** Joueuses F3 peuvent jouer dans la catégorie F4 même si elles ne sont pas inscrites comme joueuses régulières dans une équipe F3 durant la saison d'hiver.
- **Gardiennne de but ;** elle compte dans les cotes des différentes catégories sauf s'il y a une indication contraire. **Par exemple ;** dans la catégorie F4, si la gardienne de l'équipe est F2, l'équipe ne peut pas avoir de joueuses F2 dans son alignement de départ pour la partie OU si une équipe a une gardienne F3, elle peut avoir une joueuse F3 dans son alignement de départ pour la partie.
- **NOUVEAU : F30**, la gardienne de but peut être F5 en tout moment.

## PLAGES HORAIRES :

Toutes les équipes doivent être disponibles à leur journée fixe entre 18h et 22h obligatoirement aucun choix d'heure à faire sur votre feuille d'inscription pour les journées fixes. Selon les catégories et le nombre d'équipes, il est possible d'avoir des parties les samedis. L'administration fera son possible pour limiter au minimum les parties le samedi.

F3 // Le **jeudi**.

F4 // Le **lundi**.

F5 // Le **mardi** et/ou **jeudi**.

F6 // Le **lundi** et/ou **mercredi**.

F6 Récréatif // Le **mardi** et/ou **jeudi**.

F30 Régulier // Le **mardi**.

F3



F4



F5



F6



F6 Récréatif



F30 Régulier

